**Parlez-moi de vous ? :**

J’ai obtenu mon CESS en professionnelle gestion d’entreprise et que ce soit à titre personnel ou professionnel, j’ai rapidement eu l’opportunité d’avoir un ordinateur à la maison. C’est durant ma dernière année d’étude en stage à BD World que j’ai dû encoder énormément de bandes dessinées dans une base de données et je me demandais comment tout cela était géré et codé.

Plus tard j’ai continué à travailler dans la vente et en parallèle je participais à la modération de différents serveurs de jeux vidéo (Minecraft, World of Warcraft), à titre communautaire.

J’ai par la suite suivi une formation en valoristerie, en gros on créait de nouveaux meubles à base de déchet de bois, et grâce à cette formation, j’ai eu l’opportunité de gérer plusieurs petits chantiers pour des clients comme Oxfam et Pairidaiza, de la conception avec le client, à la pose sur chantier, en gérant l’équipe de production, ce qui était idéal pour de la gestion de projet.

Cette formation m’a permis de décrocher un emploi dans une ressourcerie où j’étais comme un poisson dans l’eau de par la diversité des activités, mais pour des raisons de santé physique, je n’ai pas pu continuer.

**Pourquoi la programmation ? :**

De fil en aiguille et en parallèle sur internet, j’ai rencontré des personnes qui développaient des scripts pour enclencher des événements dans des jeux vidéo. Je me suis de plus en plus intéressée à l’informatique mais je ne savais pas encore réellement dans quoi m’embarquer. Il y a 4 ans, je vivais du côté de Namur et j’ai donc suivi une formation de 3 mois chez Interface3.Namur pour découvrir les métiers de l’informatique. On a fait le tour du frontend, backend, tout ce qui touchait aux bases de données et aux analyses de données, au réseau et à l’hardware, bref, c’était assez complet. En backend, j’ai découvert Python et je me sentais bien en programmation car je vivais chaque exercice comme un mini défi à relever.

En relation avec mon intérêt pour le jeu vidéo ET la programmation, c’est plusieurs années plus tard que je me suis moi-même amusée à créer un serveur de jeu pour un plateau de jeu de rôle, durant 1 an. C’était assez brouillon car je ne partais de rien, mais ça m’a donnée envie d’en apprendre plus. J’y travaillais tous les jours, comme un vrai travail, et je me suis dit « Pourquoi pas moi ? ».

Je me suis renseignée sur quelques langages en autodidacte mais je ressentais le besoin de suivre une vraie formation, qualifiante, proposant des tests à chaque fin de module, qui me permettra d’accéder plus facilement à un emploi, et surtout, qui m’apprendra les subtilités que je ne peux acquérir nulle part ailleurs.

Etant revenue vivre chez ma grand-mère, à Braine-le-Château, Bruxelles était le seul choix possible de par sa proximité géographique.

**Je me vois où dans 5 ans ? :**

Mon enjeu, actuellement, n’est pas de juste apprendre à coder. Avec mes différentes expériences professionnelles, et notamment grâce à ma formation en valoristerie, j’ai compris que ce je voulais vraiment, c’était aider les autres, en les formant.

Le développement est, pour moi, un tremplin vers une mise en confiance de mes facultés et je veux offrir cette opportunité à d’autres personnes, peu importe leur profil.

Suivre cette formation de Web Application Developer, c’est mettre un premier pied dans ce domaine, pouvoir décrocher un job dans lequel je vais pouvoir apprendre plein de choses et ne pas forcément être restreinte à un seul langage, mais surtout, m’épanouir.

Dans 5 ans, je me vois au minimum medior en programmation. Si j’en ai la possibilité, formatrice ou au minimum animatrice en atelier de programmation, et pourquoi pas devenir speaker durant différent événements relatif à l’informatique en général afin de promouvoir la mixité et montrer que, oui, les femmes en informatique existent, et ce depuis des années.

Ne pas dire que trop de formation

Entourage qui code, est-ce bien ?

Ne pas être trop ciblé dans les langages

Communication +++

Parler de l’initiation au code les 3 mois de découverte des métiers informatique